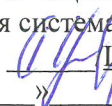


«Утверждаю»  
Директор МАУ «Централизованная  
библиотечная система» г. Улан-Удэ  
  
Цыбенова Р.Ц.  
« \_\_\_\_\_ » 20\_\_ г.

## ПОЛОЖЕНИЕ БИБЛИОКВЕСТ

### «По страницам Великой Отечественной войны»

#### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Организатор библиоквеста – Комитет по культуре Администрации г. Улан-Удэ, МАУ «Централизованная библиотечная система» г. Улан-Удэ

1.2. Цель и задачи – знакомство с библиотечной системой г. Улан-Удэ в рамках Года памяти и славы, расширение знаний об истории Великой Отечественной войны.

#### 2. УЧАСТНИКИ БИБЛИОКВЕСТ

2.1. К участию в библиоквесте приглашаются команды из 5 человек в возрасте 12-15 лет.

#### 3. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ БИБЛИОКВЕСТ

3.1. Заявки принимаются до 16.03.2020 года по телефону 23-19-21 e-mail:

[cbskalashnikov@yandex.ru](mailto:cbskalashnikov@yandex.ru). (приложение №1)

3.2. Проведение библиоквест – игры 23.03 – 29.03.2020 года.

3.3. Старт дается 23.03.2020 г. в 11:00 ч. в Центральной городской библиотеке им. И. Калашникова (ул. Ленина, 17).

3.4. Библиоквест проводится по библиотекам-филиалам г. Улан-Удэ.

#### 4. ПРАВИЛА КВЕСТ-ИГРЫ

4.1. Основные принципы, используемые в библиоквесте:

- Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед Организатором. Капитан может пригласить в команду любого участника.

- Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.

- Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всего библиоквеста обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий библиоквеста.

4.2. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.

4.3. На старте все команды одновременно получают карту-схему движения по маршрутному листу, по которому должна пройти команда.

4.4. На игровой точке команде необходимо, прослушав определенную информацию по теме игры, выполнить определенные задания.

4.5. На выполнение задания на игровой точке команды есть не более 60 минут. После этого уровень автоматически закрывается вне зависимости от того, решила команда задание или нет.

4.6. Победителем библиоквеста становится команда, которая пройдет всю игру, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания.

#### 5. УСЛОВИЯ КВЕСТ-ИГРЫ

Для прохождения библиоквеста участникам необходимо иметь:

5.1. Форма одежды членов команды во время библиоквеста – удобная.

5.2. Команда должна придумать для себя отличительные знаки (шарфы, косынки, футболки, значки или др.).

5.3. Команда-участница библиоквеста должна быть проинструктирована о правилах безопасного поведения во время проведения игры.

5.4. Для команд обязательно наличие 1–2 взрослых сопровождающих (Сопровождающий не входит в состав команды).

5.5. Участие в библиоквесте подразумевает полное согласие с данным положением.

5.6. Заполнить каждому участнику соглашение на участие в игре (приложение №2)

## **6. НАГРАЖДЕНИЕ**

6.1. Награждение проходит после финиша всех команд.

6.2. Участники команд награждаются грамотами и ценными призами.

6.3. Награждение проводит Комитет по культуре Администрации города Улан-Удэ и МАУ «Централизованная библиотечная система» г. Улан-Удэ

Справки по тел. 23-19-21  
e-mail: [cbskalashnikov@yandex.ru](mailto:cbskalashnikov@yandex.ru)